

怎樣使用這本書？

書中的眾多任務是按照不同難度來分類的，每個任務都會幫助你發掘一個新故事。請你把故事寫下來或說出來，嘗試賦予故事人物有趣的特徵，給場景加上精彩的描述，以及編出引人入勝的情節。書角上的詞語會幫助你完成任務的！

隨機抽詞

- 1 隨手翻開這本書其中一頁。
- 2 在書角上選擇至少一個詞語。
 - 左上角的人物
 - 右上角的物件
 - 左下角的地點
 - 右下角的活動、特徵或行動
- 3 將這些詞語放入你的故事中。

《靈感創造機！我的故事創作書》

是一把神奇的鑰匙，能帶你進入一個神秘的王國；在那裏，一切都有可能。你可以使用靈感創造機，說出前所未有的新鮮故事，結交有趣的人物，玩新奇的遊戲，同時也獲得許多樂趣！

只要你手指在鍵盤上一敲，靈感創造機便能製造出很多不可思議的小故事來。但有時它也會刁難你，讓你絞盡腦汁，因為發明靈感創造機的是一個神秘的仙子，名叫「機緣」。

你可以隨意在這本書上畫圖、寫字或貼東西。此刻，每個前往故事王國的遊客手中的書都是一樣的。但一旦你在上面做了第一個記號，它就只屬於你一個人——因為它會具有你獨特的風格。沒錯，這世上沒有任何人跟你的風格完全相同。你若完成書中所有任務，就會成為靈感創造機真正的高手了！

靈感創造機能製造出很多不同的故事，而且有多種使用方式，能讓你盡情發揮想像力！

不知道下一步是什麼？那就問問自己
以下幾個問題：

- 為什麼會發生這件事？
- 誰是當事人？
- 誰做的？
- 誰能解決這件事？
- 為什麼那人會這麼做？
- 如何解決？

玩文字遊戲，創作新故事：

- 隨機抽取兩個人物，記得給他們取名字及形容他們的樣貌和特徵。
- 隨機抽取一個地點作為故事的背景，然後描述一下這個地點。
- 選一個物件放進故事裏，再利用右下角的詞語想出另一個情節，最後把它們連在一起。
- 若想使故事更加生動，可再抽取別的詞語。把抽出的至少三個詞語連結起來，嘗試給這故事一個有趣又意想不到的結局。

提供細節

形容事情的時候，盡量包括每個微小的細節。舉個例子，「一顆鈕扣」僅僅是一顆鈕扣，但「瑪麗婆婆那顆有裂痕的木鈕扣」給人的感覺就完全不一樣！你明白了嗎？

沒有對與錯！

在這本書裏，你是不可能犯錯的。接下來每一頁都是一個安全的空間，任由你玩文字遊戲、說故事、畫畫和寫作。追尋故事的朋友們，加油！

邀請家人或朋友參與

如果你的故事來得快，去得也快，一晃便不見了，那豈不是太可惜了？最好說給別人聽！不如把這本書給大家傳閱一下，好讓他們也有機會為你的故事加上一點個人想法？

提示！

書中最後幾頁有三個故事的開端，以及什麼時候抽選哪種詞語的指示。你是不是現在就躍躍欲試呢？

黑色的羊

盾牌

夜空

想像你是太空人，在太空漫遊時，無意中發現了一個全新的星座。請用白色的蠟筆，把它畫進宇宙裏。這個星座叫什麼？為什麼你要起這個名稱？你認識哪些真實的星座？

北斗七星（大熊座）

泥路

樂趣

選自：《靈感創造機！我的故事創作書》
©新雅文化事業有限公司

兩位公主

這兩位公主是姊妹，但由於某種原因，她們正在生對方的氣。請給她們取個名字，並畫出她們的樣貌。

她們之間發生了什麼事？怎樣才能令她們言歸於好？請說說看。



鞋匠貓紳士

穿靴子的貓紳士開了一家鞋店，專門替人和動物量腳訂製皮鞋。此刻他需要你幫忙，為那個患了單思病，腳又很臭的巨人羅曼設計鞋子。請把你的設計畫出來，並說說羅曼穿上這雙鞋後，怎樣成功地在舞會中迷倒他所愛的女子。

馬夫

韁繩

脫韁之馬菲力斯

農場裏有一匹叫菲力斯的馬，牠受驚後竟從農場逃了出去！請你幫忙老農夫尋找這匹丟失的馬，並描述他在路上必須克服的種種困難。在書角上選幾個詞語放進你的故事中。



偏僻的旅館

迷路

遠方有個小小的 哈勒頓村

用手指着圖中不同地點，形容一下每個地方的情況。然後把所有事情串連一起，編出一個故事來。



松鼠

按鈕

惡魔

請完成惡魔的圖畫，給牠們取一些有趣的名字，並說說牠們在地獄裏監管的一切。

從前，地獄裏出現了一個……請
隨手翻開其中一頁，選取右上角的物件，描述惡魔們準備用它來做什麼。

草牀

逃走